



## **ÜBER DEN DÄCHERN VON MURTEN – CASANOVAS GEHEIMNIS**

### **EIN SPIEL UM GELD, GEHEIMBÜNDE UND GEMEINHEITEN**

Schatzsuche aus der Reihe „Zeitreisen im Seeland“, ideal für Firmen und Vereine!  
In einem spannenden Spiel suchen Sie ein mystisches Artefakt, welches der legendäre Casanova (der wirklich hier war!) einst in Murten versteckt hat. Als Belohnung winkt ein einmaliges Erlebnis und ein **ECHTER SILBERSCHATZ!**  
Sobald 16 Anmeldungen eingegangen sind, kann das Spiel stattfinden. Anmelden können Sie sich, indem Sie mir das mitteilen, und mindestens vier Wochen vor dem vereinbarten Spieltermin den Spielbeitrag auf mein Postkonto überweisen. Sie erhalten selbstverständlich eine Eingangsbestätigung.

Postkonto-Nr.: 30-330561-1, Michael Gauger, 3225 Müntschemier.

Auf Wunsch kann ich Ihnen auch Einzahlungsscheine zusenden.

### **WAS IST DAS FÜR EIN SPIEL, UND WIE FUNKTIONIERT ES?**

Die Schatzsuche ist ein spannendes Reality-Game. Es spielt im Hier und Jetzt in Murten und ist für 16–40 Personen. Zunächst bekommt jede/r eine neue „Identität“. Dann jagen Sie ein verschollenes, mystisches Artefakt, welches der legendäre Giacomo Casanova einst in Murten hinterlassen hat, und das für diverse Geheimbünde von grosser Bedeutung ist... Es erwartet Sie gepflegte Paranoia in einer mittelalterlichen Stadt! Sie brauchen **KEINE** Verkleidung, **KEINE** Vor- oder Schauspielkenntnisse.

„Über den Dächern von Murten“ funktioniert gleich wie das Spiel „Das siebte Siegel“. Detaillierte Infos zu den Modalitäten können Sie auf meiner Website finden, hier werden schon viele Fragen beantwortet:

[www.zeitreisen-seeland.ch](http://www.zeitreisen-seeland.ch) (unter „Schatzsuchen“)

Zunächst erhalten Sie Ihr „Spiel-Ich“. Fortan sind Sie im Dienste der Freimaurer \*, der Rosenkreuzer \* oder einer dubiosen Bank \* tätig... Dieses Spiel lebt von der **EIGENDYNAMIK** der Spieler. Nur so kommen Sie weiter, denn Sie sind das Spiel! Es gibt kein Drehbuch, Sie können sich frei verbünden und eigene Treffen mit anderen Spielern abmachen. So tingeln Sie durch Cafés und Restaurants, oder können sich auch einfach an der frischen Luft belauern, immer auf der Suche nach rätselhaften Spuren und Codes, die Sie dem Schatz näherbringen.

**Die Journalistin Afra Korfmann, die bei einem unserer Spiele - damals ging es um den Tempelerschatz - in DE-Tübingen mitgespielt hat, gab folgenden Erlebnisbericht (Südwest-Presse, 23.04.1996):**

„Ich bin kein Killer. Nur eine Studentin, die ein Familienwappen geerbt hat. So jedenfalls ist mein Charakter definiert, wie ich aus dem Dossier vor mir leicht entnehmen kann. Manches allerdings muss ich wie die anderen der 45 Mitspieler selbst herausfinden (...).

Von wegen Familienwappen! Ich bin Trägerin eines geheimnisvollen Siegels und muss die anderen Siegelbewahrer finden, sofern mich nicht Mossad, Hisbollah oder die Templer um die Ecke bringen (...).

Gestatten, mein Name ist jetzt Andrea Fuchs. Schnell reagiert jeder auf seinen neuen Namen. Im Lauf des Spiels lerne ich Sandra, die nette Killerin, kennen. Wir vertrauen uns und schreiben geistig schon unsere private Mordliste. Später sitzen wir zusammen im Tübinger „Hades“, ein Ort wie geschaffen für unsere finsternen Pläne. Wir haben vier Siegelbesitzer zusammen, und nette Bekanntschaften gemacht, mit dem Opus Dei, der Hisbollah und mehreren Templern. Durch sie haben wir weitere Informationen erhalten (...). Nur noch schnell ein paar weitere Infos erpresst, dann geht der Plan auf (...). Der Schatz ist unser!

(...) Eine Dimension neben der Realität? Unsinn, abends nach dem Spiel falle ich in mein wirkliches Bett (wahrscheinlich eine Falle). Ich bin kein Killer. Ich bin nicht Andrea Fuchs. Als ich mir das den ganzen Sonntag immer wieder einrede, glaube ich es langsam auch.“

**Na, Appetit bekommen? Dann warten Sie nicht länger, stürzen Sie sich ins Abenteuer...**

### **WAS GIBT ES ZU GEWINNEN?**



**Einen Silberschatz im Wert von aktuell mindestens CHF 600, bestehend aus 1-Unzen-Silbermünzen (jeweils 31,1 g reines Silber, Einkaufspreis zurzeit - Stand 18.01.2013 - pro Stück ca. CHF 37). Pro angemeldetem/r Spieler/in kaufe ich eine Münze dieser Art. So kommt schön etwas zusammen.**

**Anschliessend wird dieser Schatz unter allen Spielern verteilt. Jeder Spieler erhält eine Münze aus diesem Schatz als Andenken, auch wenn er nicht zu den Findern gehört. Den Findern aber gebührt der Ruhm, eine Extra-Überraschung und eine ordentliche Portion „flüssiges Gold“!**

### **KOSTEN**

**Die Teilnahme kostet pro Person CHF 70. Im Preis ist jeweils auch der Beitrag zum Schatz enthalten. So kann ich dann den Schatz kaufen und Auslagen bezahlen.**

Sollte sich der Preis für Silber zwischenzeitlich um mehr als 10% verändert haben, oder ein Lieferengpass eingetreten sein, teile ich das bei der Anmeldung mit. Wir können dann allenfalls einen abweichenden Spielbeitrag oder Schatzumfang vereinbaren.



Dann auf bald in Murten? Ich freue mich auf Sie!

Michael Gauger

**Präsentiert von:**

Zeitreisen im Seeland - Michael Gauger – Rauenmattenweg 7 – CH-3225 Müntschemier  
Tel./Fax 032 338 79 88, Mobile 077 414 05 17  
schreibgauger@gmx.net, www.zeitreisen-seeland.ch

\* Im Spiel vorkommende Organisationen wie Freimaurer, Rosenkreuzer etc. dienen nur als Hintergrund einer spielbaren Geschichte und sollen keinesfalls in Verruf gebracht werden!